

El orientador

Un orientador visita las aulas de un Centro. Observa a través de una ventana que los alumnos de una de las aulas gritan, saltan y se arrojan papeles en una algarabía tremenda. El profesor está tumbado en la mesa sin prestarles la menor atención. El orientador llama a la puerta y habla con el docente. Dice éste que los alumnos son insoportables y que no quieren aprender. Él está harto y ha tirado la toalla del esfuerzo y de la ilusión.

El orientador le explica que el ser humano está diseñado para aprender y que se trata de despertar el deseo de saber. Para hacérselo ver claramente mete la mano en un bolsillo y saca un corcho que por casualidad lleva en él. Llama la atención de los alumnos y les dice:

- Niños, ¿qué es esto?
- ¡Un corcho! -contestan al unísono.
- Si arrojó el corcho a un vaso lleno de agua, ¿qué sucede?
- ¡Que flota! -contestan con energía y convicción.
- ¿Por qué flota el corcho?

Los alumnos se atropellan dando explicaciones sobre la densidad de los cuerpos. Y siguen dando explicaciones y haciendo comentarios cuando el orientador pregunta si una piedra arrojada al vaso flotaría como el corcho.

Pregunta entonces a los niños que de dónde ha salido ese corcho. Ellos dicen que de la madera y que la madera sale de los árboles. Y no paran de decir nombres de árboles y de contar historias sobre árboles cuando el orientador les sigue interrogando sobre cuestiones literarias.

El profesor está sorprendido. Y le agradece al orientador la ayuda que le ha prestado. Ha solucionado su problema. Le ha enseñado a trabajar despertando la motivación y el deseo de aprender.

Semanas después acude de nuevo el orientador al Centro y, como es lógico, se acerca al aula del profesor esperando encontrar un panorama distinto al que vio la primera vez. Pero no. Las cosas están peor. Llama para hablar con el profesor. Cuando éste lo ve en el umbral de la puerta, acude hacia él y le dice con una mezcla de ansiedad y reproche:

- Pero por favor, señor orientador, dígame: ¿dónde puso usted el corcho?